

Артём Васильев

Lead Go Backend Engineer / Senior Go Backend Engineer

• avslyv.io@gmail.com • Telegram: [@avslyv](https://t.me/avslyv) • LinkedIn: linkedin.com/in/avslyv • Личный сайт: avslyv.com

Профиль

Senior Go Backend / Platform Engineer & Feature Team Lead с 5+ годами опыта разработки высоконагруженных, распределённых и event-driven backend-систем в eCommerce, EdTech и геосервисах.

В МТС развиваю Product Offering и Product Strategy — ключевые компоненты Enablement Platform, выступающей единой точкой входа в продуктовую экосистему компании с 30+ млн пользователей. В роли Feature Team Lead координирую команду из 7 специалистов (5 Backend + 2 QA Automation) в платформенном стриме из 40+ специалистов.

Проектирую API и доменную архитектуру, развиваю распределённые сервисы, занимаюсь производительностью, надёжностью и наблюдаемостью систем с требованиями SLA 99,95%. Развиваю инженерные практики: DDD / Rich Domain Model, Clean Architecture, архитектурные ревью, управление техническим долгом.

Провожу технические собеседования, обучаю и менторю Go-разработчиков. Сфокусирован на создании масштабируемых и сопровождаемых backend-платформ и бизнес-ценности инженерных решений — надёжности, предсказуемом развитии и снижении стоимости изменений и эксплуатации.

Ключевые достижения

- Оптимизировал критический сценарий формирования офферов в высоконагруженной Enablement Platform МТС с аудиторией **30+ млн пользователей: снизил latency на 30% и повысил throughput на 25%** за счёт кеширования, batching, предварительной агрегации и сокращения сетевых вызовов.
- Устранил N+1-паттерн в GraphQL-загрузках с помощью DataLoader и context-aware request grouping, сократив количество обращений к смежным capability **с 22 до 3** на сложный сценарий и **снизив межсервисный трафик**.
- Повысил надёжность production-контура: провёл **200+ code review**, за год количество production-дефектов, включая регрессии, **сократилось на 35%**; внедрение enriched error context и структурированного логирования снизило среднее время диагностики инцидентов **с 60 до 15 минут**.

Опыт работы

МТС
mts.ru

Январь 2025 —
настоящее время
1 год 7 месяцев

Крупнейший оператор мобильной связи и одна из ведущих цифровых экосистем России, развивающая телеком-, финтех-, медиа-, eCommerce- и IT-сервисы.

Senior Go Backend Engineer / Feature Team Lead

Развиваю ключевые сервисы Product Offering и Product Strategy — core capabilities высоконагруженной (highload) Enablement Platform, eCommerce-бизнес-платформы МТС с аудиторией **30+ млн пользователей**, выступающей единой точкой входа в продуктовую экосистему компании.

Платформа консолидирует capability-модули для монетизации телеком-продуктов, физических товаров и цифровых сервисов, обеспечивая единый клиентский путь, персонализацию, бандлирование, централизованное управление продуктами предложениями и быстрый вывод продуктов на витрины.

Product Offering и Product Strategy отвечают за динамическую сборку, конфигурирование и персонализацию офферов, применение стратегий продаж и управление их жизненным циклом в реальном времени, доставляя готовые предложения во все каналы продаж.

Основные достижения:

- Выполняю роль Feature Team Lead в одной из 5 feature-команд платформенного стрима из **40+ человек**: координирую backend-направление **команды из 7 человек**, отвечаю за delivery, планирование, декомпозицию задач, приоритизацию backlog и синхронизацию со смежными ролями, повышая предсказуемость команды на итерациях и устойчивость поставки.
- Совместно с командой обеспечиваю поддержку SLA и дальнейшее масштабирование Product Offering / Product Strategy, поддерживая устойчивую работу критичного контура продаж цифровых и экосистемных продуктов МТС.
- Оптимизировал критичные участки сценария формирования офферов: **сократил latency на 30% и повысил throughput на 25%** за счёт внедрения кеширования, batching, предварительной агрегации и сокращения сетевых вызовов, ускорив формирование и выдачу офферов в клиентские каналы.
- Развил GraphQL/API-контракты: реализовал **15+ новых сценариев** без breaking changes для **25+ внутренних клиентов** платформы за год, фокусировался на обратной совместимости и поддержке эволюции API.
- Развиваю configuration pipeline офферов: пользовательский выбор, модификаторы, блокировки параметров, context/JWT serialization и совместимость payload-эволюции, повышая корректность обработки сложных сценариев.
- Оптимизировал GraphQL-загрузки через batching/DataLoader-подходы и context-aware request grouping, что полностью устранило проблему N+1 запросов (снизил среднее количество походок к смежным capability с **22 до 3** на сложный сценарий).
- Улучшил обработку бизнес- и интеграционных ошибок посредством внедрения enriched error context, разделения domain/external/configuration failures и структурированного логирования, что позволило сократить среднее время диагностики инцидентов с **60 минут до 15 минут**.

- Развиваю оркестрационный слой Product Offering, агрегирующий спецификации, цены, доступность, промо, продуктовые связи и конфигурационный контекст в единый ProductOffer response для клиентских каналов.
- Дорабатываю flow построения связанных продуктов: addons, supplementary, dynamic bundles - и cross-sell/up-sell сценарии, повышая корректность и релевантность состава дополнительных предложений.
- Выделил и приоритизировал **20+ задач технического долга** и внедрил практики отделения бизнес-логики от инфраструктуры с применением Rich Domain Model, DDD и DOMA, включая рефакторинг core business flow и унификацию общих компонентов, повысив поддерживаемость и тестируемость системы.
- Иницирую архитектурные улучшения: унификацию компонентов, выделение общих слоёв, шаблонов и библиотек, что снижает time-to-market при запуске новых фич и офферов для нескольких команд.
- Участвую в архитектурных решениях, API-дизайне и интеграции с ключевыми capability и сервисами, обеспечивая сборку коммерческого предложения из распределённых источников данных.
- Провёл **200+ code review** за последний год на обратную совместимость, соблюдение слоистой архитектуры и архитектурных принципов, обоснованность изменений, кодстайл, наблюдаемость, тестируемость и устойчивость бизнес-сценариев; за этот период production-дефекты (включая регрессии) в сценариях команды **сократились на 35%**.
- Помогаю командам переходить с других языков программирования на Go, ускоряя адаптацию разработчиков и унификацию backend-стека внутри платформенного контура.
- Провожу технические собеседования и участвую в оценке backend-кандидатов, поддерживая найм Go-разработчиков под требования платформенных команд.
- Участвую в True Tech Talents (ex-MTC Тета) — внутреннем центре корпоративного IT-обучения МТС: разрабатываю и актуализирую учебные материалы по Go для внутренних образовательных программ, связывая язык, backend-практики и реальные production-сценарии.
- Провожу практические занятия и разборы кода для сотрудников и стажёров, помогая участникам перейти от синтаксиса Go к промышленным backend-паттернам: context, error handling, concurrency, testing, interfaces и clean architecture.
- Наставляю участников обучения через code review, практические задания и объяснение production-подходов, повышая готовность начинающих разработчиков к работе в Go-командах.
- Участвую в развитии внутреннего обмена экспертизой: ревью учебных проектов, разбор архитектурных решений, обсуждение best practices для Go-сервисов и обмен опытом внутри профессиональных гильдий.

Работаю в составе платформенного стрима из 40+ человек, разделённого на 5 feature-команд; выполняю роль Feature Team Lead в backend-направлении команды из 7 человек: 5 backend-разработчиков, включая меня, и 2 QA automation. Координирую delivery, техническое планирование, приоритизацию backlog и синхронизацию с аналитиками, DevOps, архитектором и Stream CTO, а также с другими командами.

Технологии: Go, GraphQL (Apollo), gRPC, Kafka, ScyllaDB, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Docker, Kubernetes, Prometheus, Grafana, Jaeger.

BeyimTech
beyim.ai

Январь 2023 —
Декабрь 2024
2 года

Компания развивает EdTech-решения для персонализированного обучения и подготовки учащихся к тестированию. Основные продукты — Beyim.ai и Beyim Synaq.

Golang Developer

Работал над Beyim.ai — AI-powered EdTech-платформой с аудиторией в десятки тысяч пользователей, внедрённой в **20+ образовательных учреждениях**. Развивал backend-сервисы персонализированного обучения, адаптивных учебных траекторий и автоматизации работы с образовательным контентом.

Основные достижения:

- Разрабатывал и оптимизировал backend-микросервисы платформы, обеспечивая стабильную работу API, бизнес-логики и внутренних сервисов в условиях роста пользовательской нагрузки.
- Реализовал и развил **20+ backend/API-сценариев** для управления курсами, учебным контентом, прогрессом пользователей и персонализированными учебными траекториями.
- Реализовал миграцию файлов и пользовательских данных в S3-совместимое объектное хранилище, устранив зависимость от локального файлового контура и подготовив storage layer к масштабированию платформы **до 20k+ пользователей**.
- Участвовал в развитии микросервисной архитектуры и контейнеризации сервисов, что упростило эксплуатацию платформы, ускорило поставку изменений и повысило предсказуемость релизов.
- Расширил покрытие unit- и интеграционными тестами **до 15+ ключевых бизнес-сценариев**, включая работу с курсами, контентом и пользовательским прогрессом, снизив риск регрессий при развитии продукта.
- Проводил оценку, декомпозицию и техническое планирование задач, что поспособствовало повышению предсказуемости delivery и снизило риск срыва релизных итераций.
- Проводил code review с фокусом на читаемость, поддерживаемость, корректность бизнес-логики и качество backend-реализации, что помогло снизить риск технического долга и дефектов в продакшене.

- Внедрил и развил систему observability ключевых сервисов: настроил распределённую трассировку в Jaeger, а также **10+ дашбордов и алертов** в Prometheus/Grafana, сократив среднее время диагностики production-инцидентов **более чем в 2 раза — до 20–30 минут**.
- Участвовал в планировании релизов и координации поставки изменений со смежными ролями, что повысило устойчивость релизного процесса и согласованность командной поставки.

Команда: 4 backend, 2 frontend, 2 mobile, 3 QA, DevOps, Product Manager, Project Manager, 2 аналитика, Team Lead.

Технологии: Go, PostgreSQL, Redis, Kafka, Docker, Kubernetes, MinIO, Prometheus, Grafana, Jaeger.

Kvando Technologies
kvando.tech

Июль 2021 —
 Ноябрь 2022
 1 год 5 месяцев

Аутсорс компания.

Golang Developer

Работал над проектом Illuminapi — социальной геоплатформой с **100k+ геопривязанных фото и видео** на интерактивных картах Земли, Луны и Марса.

Ссылка: [Illuminapi в App Store](https://apps.apple.com/us/app/illumimapi/id1221567165)

(<https://apps.apple.com/us/app/illumimapi/id1221567165>)

Основные достижения:

- Разрабатывал и поддерживал backend-микросервисы для обработки мультимедийных данных и геопространственной логики, обеспечивая работу карт, гео-привязок, пространственно-временного поиска и пользовательского контента.
- Реализовал и развил **15+ REST API-сценариев** для загрузки медиа, привязки контента к координатам и временным периодам, поиска объектов и управления пользовательскими публикациями.
- Интегрировал backend с внешними API и сторонними сервисами, что обеспечило обработку внешних данных и расширяло функциональные возможности платформы.
- Реализовал кеширование геоданных и часто запрашиваемых объектов через Redis, сократив количество повторных обращений к PostgreSQL (PostGIS) и ускорив обработку гео-запросов.
- Участвовал в проектировании архитектуры и рефакторинге ключевых сервисов, что повысило поддерживаемость системы и упрощало развитие backend-контуров.

- Покрыл unit-тестами **20+ бизнес-критичных сценариев** работы с геоданными, медиаконтентом и пользовательскими объектами, снизив риск регрессий при развитии API.
- Разрабатывал и актуализировал техническую документацию для ключевых API-сценариев и backend-сервисов, сократив время погружения разработчиков в проект и упростив сопровождение интеграций.
- Проводил code review с фокусом на корректность бизнес-логики, читаемость кода и поддерживаемость решений, что снижало риск дефектов и технического долга.
- Участвовал в оценке, декомпозиции и планировании задач, что повысило предсказуемость разработки и устойчивость поставки изменений.

Команда: 7 backend, 6 frontend, Product Owner, Team Lead, 2 QA, аналитик.

Технологии: Go, PostgreSQL (PostGIS), Docker, Redis, MongoDB.

Преподавание и менторство

МТС True Tech Talents — Ментор по Go и промышленной backend-разработке, автор технических материалов

Февраль 2025 —
настоящее время

Участвую в работе True Tech Talents (ранее — МТС Тета) — внутреннего корпоративного центра IT-образования МТС — в роли ментора по Go Backend и автора технических материалов.

- Одновременно менторю 5+ инженеров и стажёров; за всё время сопровождал 20+ участников, помогая им переходить от основ Go к самостоятельному решению задач промышленной backend-разработки.
- Разрабатываю и поддерживаю 10+ учебных модулей и технических материалов по Go для внутренних программ обучения, связывая фундаментальные возможности языка с промышленными практиками backend-разработки и реальными инженерными сценариями. Темы включают context, обработку ошибок, конкурентность, тестирование, интерфейсы, чистую архитектуру и распределённые backend-системы.
- Провёл 30+ практических технических занятий, ревью кода, разборов проектов и архитектурных обсуждений, разбирая и оценивая решения участников в рамках 10+ учебных и инженерных проектов и предоставляя подробную обратную связь по качеству кода, архитектурным решениям, инженерным компромиссам, проектированию систем и backend-архитектуре.
- Также участвовал в разработке учебной программы курса «Разработка микросервисов на Go» в НИУ ВШЭ, проводимого Базовой кафедрой МТС на Факультете компьютерных наук, помогая привнести в академическую

программу практики промышленной разработки на Go, микросервисной архитектуры и backend-разработки.

- Помимо формального обучения, участвую во внутреннем обмене знаниями по Go через архитектурные обсуждения, разборы проектов, инженерные гильдии и обмен лучшими практиками.

Воронежский государственный университет — Ассистент преподавателя, курс «Введение в программирование» (60+ студентов/год)

Август 2026 —
настоящее время

- Веду практические занятия для 2 групп по 30+ студентов первого курса направления «Программная инженерия» факультета компьютерных наук — 60+ студентов за учебный год.
- Провожу практические занятия по программированию, объясняю фундаментальные концепции и помогаю студентам развивать алгоритмическое мышление, навыки решения задач и отладки, а также осваивать базовые практики программной инженерии.
- Готовлю и проверяю практические задания, упражнения по программированию и решения студентов, предоставляя структурированную обратную связь по качеству реализации, корректности и подходу к решению задач.
- Участвую в развитии практической части курса, адаптируя учебные материалы и задания для нескольких групп и помогая студентам перейти от основ программирования к самостоятельному решению алгоритмических задач и задач на программную реализацию.

Технические навыки

Языки программирования: Go (Golang) – основной язык (5+ лет коммерческого опыта, экспертиза: высоконагруженные распределённые системы, оптимизация производительности); Python (автоматизация, скрипты); SQL; TypeScript (E2E, regression тесты на Playwright)

API и протоколы: GraphQL (Apollo), gRPC, REST API, Protocol Buffers (Protobuf), OpenAPI / Swagger

Архитектура: Microservices, Event-Driven Architecture, Distributed Systems, Highload Systems, Domain-Driven Design (DDD), Rich Domain Model, Domain-Oriented Microservice Architecture (DOMA), Clean Architecture, SOLID, System Design, API Design

Базы данных: PostgreSQL (в т.ч. PostGIS), ScyllaDB, MongoDB, Redis

Хранилища и брокеры сообщений: MinIO, S3-совместимые хранилища (S3-compatible), Kafka, RabbitMQ, NATS

Контейнеризация и оркестрация: Docker, Docker Compose, Kubernetes

Observability и мониторинг: Prometheus, Grafana, Jaeger, метрики, логирование, Distributed Tracing

Надёжность и производительность: SLA/SLO, Fault Tolerance, Horizontal Scaling, Idempotency, Caching, Performance Optimization

Инженерные практики: Code Review, CI/CD, Testing (Unit, Integration, Regression & Automated Testing), Refactoring, Technical Debt Management

Лидерские практики: Agile/Scrum, системное техническое планирование, декомпозиция и оценка задач, организация архитектурных ревью, кросс-командное взаимодействие, найм и onboarding Go-инженеров, обучение и менторство (5+ разработчиков одновременно), формирование внутренней инженерной культуры, фасилитация технических и архитектурных обсуждений

Образование

Московский физико-технический институт (МФТИ)

Магистр, Наукоемкие технологии и экономика инноваций

Управление IT-продуктами | 2026 – 2028

Воронежский государственный университет, Факультет компьютерных наук

Бакалавр, Программная инженерия | 2022 – 2026

Языки

Русский — родной,

Английский — Upper-Intermediate (B2), свободно читаю техническую документацию, общаюсь письменно и устно на митингах/созвонах.